

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ
(หลักสูตรใหม่ พ.ศ.2550)

1. โครงสร้างหลักสูตร

หน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 140 หน่วยกิต โดยมีสัดส่วนหน่วยกิต ดังนี้

ก. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	33 หน่วยกิต
1) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์	7 หน่วยกิต
2) กลุ่มวิชาภาษา	10 หน่วยกิต
3) กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์	7 หน่วยกิต
4) กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	9 หน่วยกิต
ข. หมวดวิชาเฉพาะ	101 หน่วยกิต
1) กลุ่มวิชาเนื้อหา	88 หน่วยกิต
2) กลุ่มวิชาวิทยาการจัดการ	6 หน่วยกิต
3) กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	7 หน่วยกิต
ค. หมวดวิชาเลือกเสรี	6 หน่วยกิต
หน่วยกิตรวม	140 หน่วยกิต

2. รายวิชา

ก. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	33 หน่วยกิต
1) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์	เรียนไม่น้อยกว่า 7 หน่วยกิต
9011101 ปรัชญาและตรรกวิทยา	2(2-0-4)
9011102 ชีวิตกับสุนทรียะ	3(3-0-6)
9011103 วิศวกรรมปัญญาตามตรัยรัตน์	3(3-0-6)
9012101 การรู้สารสนเทศ	2(2-0-4)
9012102 พฤติกรรมมนุษย์กับการพัฒนาตน	2(2-0-4)
9012103 การพัฒนาทักษะการคิด	3(3-0-6)
9012104 การจัดการชีวิตและการทำงาน	2(2-0-4)
9012105 การคิดสร้างสรรค์และจินตนาการ	3(3-0-6)
9012106 การเรียนรู้ตลอดชีวิต	2(2-0-4)
9012107 คุณธรรมจริยธรรมพื้นฐานสำหรับบัณฑิต	3(3-0-6)

2) กลุ่มวิชาภาษา	เรียนไม่น้อยกว่า	10 หน่วยกิต
บังคับ		
9021101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	2(1-2-3)
9021102	ภาษาไทยเพื่อการศึกษาและการเรียนรู้	2(1-2-3)
9021103	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	2(1-2-3)
9021104	ภาษาอังกฤษเพื่อการทำงาน	2(1-2-3)
9022102	ภาษาอังกฤษเพื่อการเรียนรู้ข้อมูลข่าวสาร	2(1-2-3)
เลือก		
9021105	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร	2(1-2-3)
9021106	ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการทำงานและสื่อสาร 1	2(1-2-3)
9022101	การพัฒนาทักษะภาษาไทยเพื่ออาชีพ	2(1-2-3)
9022103	ภาษาอังกฤษเพื่อการเรียนรู้ด้วยตนเอง	2(1-2-3)
9022104	ภาษาจีนเพื่อการทำงานระดับพื้นฐาน	2(1-2-3)
9022105	ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการทำงานและสื่อสาร 2	2(1-2-3)
3) กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์	เรียนไม่น้อยกว่า	7 หน่วยกิต
9031101	มนุษย์กับสังคม	2(2-0-4)
9031102	โลกาภิวัตน์ศึกษา	2(2-0-4)
9031103	ไทยศึกษา	2(2-0-4)
9031104	กิจกรรมนักศึกษาในมหาวิทยาลัย	3(3-0-3)
9031105	วิถีชีวิตเศรษฐกิจพอเพียง	3(3-0-6)
9032101	สันติศึกษา	2(2-0-4)
9032102	ภูมิศาสตร์กับชีวิตมนุษย์	2(2-0-4)
9032103	สิทธิมนุษยชนและสังคม	2(2-0-4)
9032104	วัฒนธรรมการท่องเที่ยวเชิงนิเวศ	2(2-0-4)
9032105	ครอบครัวศึกษา	3(3-0-6)
4) กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	เรียนไม่น้อยกว่า	9 หน่วยกิต
9041101	วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีในชีวิตประจำวัน	3(2-2-5)
9041102	กิจกรรมพลศึกษาและนันทนาการ	3(2-2-5)
9041103	พืชพรรณเพื่อชีวิต	3(3-0-6)
9042101	คณิตศาสตร์และสถิติประยุกต์ในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
9042102	ชีวิตกับสุขภาพ	3(3-0-6)
9042103	ชีวิตกับสิ่งแวดล้อม	3(3-0-6)
9042104	การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2-5)

9042105	อาหารและเกษตรเพื่อชีวิต	3(3-0-6)
9021103	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	2(1-2-3)
9021104	ภาษาอังกฤษเพื่อการทำงาน	2(1-2-3)
9022102	ภาษาอังกฤษเพื่อการเรียนรู้ข้อมูลข่าวสาร	2(1-2-3)
ข. หมวดวิชาเฉพาะ		101 หน่วยกิต
1 กลุ่มวิชาเนื้อหา		88 หน่วยกิต
วิชาบังคับ		58 หน่วยกิต
5751101	ประวัติศาสตร์ศิลป์	2(2-0-4)
5751102	ออกแบบทัศนศิลป์	3(2-2-5)
5751103	การวาดภาพ	3(2-2-5)
5751104	วัสดุและกรรมวิธีการผลิต	3(2-2-5)
5751201	หลักการออกแบบ	3(2-2-5)
5751301	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบพื้นฐาน	3(2-2-5)
5752107	กายภาพเชิงกล	3(3-0-6)
5752108	พื้นฐานภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ	3(2-2-5)
5752109	พื้นฐานภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ	3(2-2-5)
5752202	เทคโนโลยีการออกแบบพื้นฐาน	3(2-2-5)
5752204	เขียนแบบเทคนิค	3(2-2-5)
5752303	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบงาน 2 มิติ	3(2-2-5)
5752401	คอมพิวเตอร์เพื่อการเขียนแบบ 2 มิติ	3(2-2-5)
5752502	เทคโนโลยีการถ่ายภาพนิ่ง	3(2-2-5)
5753402	คอมพิวเตอร์เพื่อการเขียนแบบ 3 มิติ	3(2-2-5)
5753506	การออกแบบมัลติมีเดีย	3(2-2-5)
5753801	การค้นคว้าวิจัยงานคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ	2(1-2-3)
5754307	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบงาน 3 มิติ	3(2-2-5)
5754507	การออกแบบเว็บไซต์	3(2-2-5)
5754803	โครงการพิเศษ	3(2-2-5)
วิชาเลือก	เลือกเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้ เรียนไม่น้อยกว่า	30 หน่วยกิต
5751105	ภาษาอังกฤษสำหรับคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ	3(3-0-6)
5751106	ภาษาอังกฤษพื้นฐานการออกแบบ	3(3-0-6)
5752203	เทคโนโลยีการพิมพ์เบื้องต้น	3(2-2-5)
5752205	ออกแบบผลิตภัณฑ์เซรามิกส์	3(2-2-5)
5752302	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์พื้นฐาน	3(2-2-5)

5752501	เทคโนโลยีการออกแบบสิ่งพิมพ์	3(2-2-5)
5752503	เทคนิคการทำหุ่นจำลอง	3(2-2-5)
5752701	จิตวิทยาการออกแบบ	3(3-0-6)
5753206	ออกแบบตกแต่งภายใน	3(2-2-5)
5753207	ออกแบบบรรจุภัณฑ์	3(2-2-5)
5753208	ออกแบบกราฟิก	3(2-2-5)
5753209	การออกแบบกราฟิกโฆษณา	3(2-2-5)
5753304	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบงานเคลื่อนไหว	3(2-2-5)
5753305	คอมพิวเตอร์ภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ	3(2-2-5)
5753306	คอมพิวเตอร์ภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ	3(2-2-5)
5753504	เทคโนโลยีการถ่ายภาพเคลื่อนไหว	3(2-2-5)
5753505	ศิลปะสร้างสรรค์ด้วยคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
5753702	กฎหมายและทรัพย์สินทางปัญญา	3(3-0-6)
5753703	เทคนิคการนำเสนอผลงาน	3(2-2-5)
5753802	ออกแบบจัดแสดงนิทรรศการ	3(2-2-5)
5754210	ออกแบบเฟอร์นิเจอร์	3(2-2-5)
5754211	การออกแบบเครื่องประดับ	3(2-2-5)
5754212	ออกแบบผลิตภัณฑ์พลาสติก	3(2-2-5)
5754804	สัมมนาคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ	3(2-2-5)
2	กลุ่มวิชาวิทยาการจัดการ เรียนไม่น้อยกว่า	6 หน่วยกิต
3561101	องค์การและการจัดการ	3(3-0-6)
5754704	การตลาดกับการออกแบบ	3(3-0-6)
3	กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	7 หน่วยกิต
5754901	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	
	เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ	2(90)
5754902	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	
	เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ	

5(450)

ค. หมวดวิชาเลือกเสรี

6 หน่วยกิต

ให้เลือกรายวิชาใดๆ ในหลักสูตร ของมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี โดยไม่ซ้ำกับ รายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียน โดยไม่นับหน่วยกิตรวม ในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชานี้