

8. หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ
หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2554

1. โครงสร้างหลักสูตร

หน่วยกิตรวม	ไม่น้อยกว่า	142	หน่วยกิต
ก. หมวดศึกษาศึกษาทั่วไป	ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
1) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์	ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต
2) กลุ่มวิชาภาษา	ไม่น้อยกว่า	9	หน่วยกิต
3) กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์	ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต
4) กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี	ไม่น้อยกว่า	9	หน่วยกิต
ข. หมวดวิชาเฉพาะ	ไม่น้อยกว่า	106	หน่วยกิต
1) กลุ่มวิชาพื้นฐานวิชาชีพ		15	หน่วยกิต
2) กลุ่มวิชาชีพ	เรียนไม่น้อยกว่า	91	หน่วยกิต
- วิชาชีพ(บังคับ)		60	หน่วยกิต
- วิชาชีพ(เลือก)	เรียนไม่น้อยกว่า	24	หน่วยกิต
- วิชาฝึกปฏิบัติการวิชาชีพ/สหกิจศึกษา		7	หน่วยกิต
ค. หมวดวิชาเลือกเสรี	ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

2. รายวิชา

ก. หมวดศึกษาศึกษาทั่วไป (ตั้งรายละเอียดภาคผนวก ก.)	ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
ข. หมวดวิชาเฉพาะ			
ให้เรียนในวิชาต่อไปนี้ จำนวนไม่น้อยกว่า		106	หน่วยกิต
1) กลุ่มวิชาพื้นฐานวิชาชีพ	ให้เรียนไม่น้อยกว่า	15	หน่วยกิต
5751103 การวาดภาพ		3(2-2-5)	
5751201 หลักการออกแบบ		3(2-2-5)	
5752110 การยศาสตร์		3(3-0-6)	
5752111 พื้นฐานการออกแบบภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ		3(2-2-5)	
5752101 จิตวิทยาเพื่อการออกแบบ		3(3-0-6)	
2) กลุ่มวิชาชีพ	ให้เรียนไม่น้อยกว่า	91	หน่วยกิต
วิชาชีพ (บังคับ)		60	หน่วยกิต
5751102 ออกแบบทัศนศิลป์		3(2-2-5)	
5751104 วัสดุและกรรมวิธีการผลิต		3(2-2-5)	

5751301 คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบพื้นฐาน	3(2-2-5)
5752112 พื้นฐานการออกแบบภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ	3(2-2-5)
5752206 เทคโนโลยีพื้นฐานเพื่อการออกแบบ	3(2-2-5)
5752204 เขียนแบบเทคนิค	3(2-2-5)
5752303 คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบงาน 2 มิติ	3(2-2-5)
5752401 คอมพิวเตอร์เพื่อการเขียนแบบ 2 มิติ	3(2-2-5)
5752501 เทคโนโลยีการออกแบบสิ่งพิมพ์	3(2-2-5)
5752504 เทคโนโลยีการถ่ายภาพ	3(2-2-5)
5753210 คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบภายใน	3(2-2-5)
5753304 คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบงานเคลื่อนไหว	3(2-2-5)
5753310 คอมพิวเตอร์เพื่อภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ	3(2-2-5)
5753402 คอมพิวเตอร์เพื่อการเขียนแบบ 3 มิติ	3(2-2-5)
5753506 การออกแบบมัลติมีเดีย	3(2-2-5)
5753902 การวิจัยงานคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ	3(2-2-5)
5753603 การออกแบบจัดแสดงนิทรรศการ	3(2-2-5)
5754307 คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบงาน 3 มิติ	3(2-2-5)
5754507 การออกแบบเว็บไซต์	3(2-2-5)
5754705 การตลาดเพื่อการออกแบบ	3(3-0-6)
วิชาชีพ (เลือก)	ไม่น้อยกว่า 24 หน่วยกิต
5754903 โครงการพิเศษ	3(2-2-5)
5752203 เทคโนโลยีการพิมพ์เบื้องต้น	3(2-2-5)
5752503 เทคนิคการทำหุ่นจำลอง	3(2-2-5)
5753207 ออกแบบบรรจุภัณฑ์	3(2-2-5)
5753211 การออกแบบภูมิสถาปัตยกรรม	3(2-2-5)
5753309 การออกแบบกราฟิกโฆษณา	3(2-2-5)
5753311 คอมพิวเตอร์เพื่อภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ	3(2-2-5)
5753504 เทคโนโลยีการถ่ายภาพเคลื่อนไหว	3(2-2-5)
5753505 ศิลปะสร้างสรรค์ด้วยคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
5753704 กฎหมายทรัพย์สินทางปัญญา	3(3-0-6)
5753703 เทคนิคการนำเสนอผลงาน	3(2-2-5)
5754210 ออกแบบเฟอร์นิเจอร์	3(2-2-5)
5754211 การออกแบบเครื่องประดับ	3(2-2-5)
5754904 สัมมนาคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ	3(2-2-5)

หมายเหตุ

รายวิชา 5754903 โครงการพิเศษ เป็นวิชาบังคับเลือกของนักศึกษาที่เลือกเรียน
 ในรายวิชา 5754802 การฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ

วิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ / สหกิจศึกษา

ให้เลือกเรียนในรายวิชาใดคู่หนึ่งต่อไปนี้จำนวนไม่น้อยกว่า	7	หน่วยกิต
5754801 การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ เพื่อการออกแบบ		2(90)
5754802 การฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ เพื่อการออกแบบ		5(450)
หรือ		
5754803 เตรียมสหกิจศึกษา		1(0-3-2)
5754804 สหกิจศึกษา		6(540)

หมายเหตุ

กรณีที่นักศึกษาประสงค์จะเลือกเรียนรายวิชา 5754802 การฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ ให้เลือกเรียนรายวิชา 5754801 การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ ก่อน ส่วนกรณีที่นักศึกษาประสงค์จะเลือกเรียนรายวิชา 5754804 สหกิจศึกษา ให้เลือกเรียนรายวิชา 5754803 เตรียมสหกิจ ก่อน

ค. หมวดวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ในหลักสูตรมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี โดยไม่ซ้ำกับรายวิชา ที่เคยเรียนมาแล้วและต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชา